

参考にした既存教材の紹介

- チャレンジクラブが始まるまでの隙間時間を埋めるためのフラッシュカード教材
 - ・ 輪郭漢字カード 東京教育技術研究所 2,000 円
 - ・ 輪郭漢字カード 2 東京教育技術研究所 2,000 円
- チャレンジクラブが始まるまでの隙間時間を埋めるためのなぞなぞ教材
 - ・ バカウケなぞなぞ大冒険 夢現舎 編 主婦と生活社 750 円
 - ・ みんなでなぞなぞ 3・4 年生 本間正夫 高橋書店 630 円
 - ・ かいけつゾロリなぞなぞ大百科 原ゆたか監修 ポプラ社 700 円
- 学習チャレンジで 2 から 3 種類のプリント（児童の能力に応じて）を用意した時に参考にした教材
 - ・ 平成 20 年度版漢検 過去問題集 8 級, 9 級, 10 級
財団法人 日本漢字能力検定協会 900 円
 - ・ 徹底反復 新漢字プリント 蔭山英男著 小学館 1600 円
 - ・ 徹底反復 計算プリント 蔭山英男著 小学館 1600 円
- 学習チャレンジで児童の興味をひくような問題を作成するときに参考にした教材
 - ・ 痛快理科クイズ 660 土作彰・中村健一著 黎明書房 1,200 円
 - ・ バカウケなぞなぞ大全集 夢現舎 編 主婦と生活社 750 円
- 雨天時に使用したゲーム教材
 - ・ UNO, トランプ

「活動チャレンジ」教材紹介

- 外での活動時に通常のルールと変更した点のみ記載します。

野球

- ・ 2 アウトで行う。
- ・ 走者に直接当ててもアウト。
- ・ それ以外は基本的に野球のルールと同じ。
- ・ ボールは柔らかいボール、プラスチック製のバットを使う。
- ・ 相手がミスしたり、同じチームの人がアウトになった時は、「どんまい、どんまい」、「次々」などと声をかける。

フットベースボール

- ・ 基本は野球のルールと同じです。ランナーにボールが当たるとアウトになります。
- ・ 自分達のチームが打順を待っている間に、児童全員が指定された場所で座って応援ができていたら、1 イニングごとにボーナスポイントとして 1 得点が加算されます。
- ・ ボーナスポイントの加算は、中野先生が決めます。

ドッジボール

- ・ ボールが首から上にあたった場合はセーフになる。
- ・ ボールをうけたときに線から足が出たら、相手チームのボールになる。
- ・ チームの誰かがボールにあたって外野に出たら、最初に外野にいる人は中に戻る。
- ・ その後は外野の人が相手にボールを当てても中に戻ることはできない。

PK 合戦

- ・ 前半は 3 チームに分かれて、シュートの練習を行う。GK は教員が行う。
- ・ 後半の 10 分でチーム対抗 PK 合戦を行う。
- ・ チーム分けは戦力が均等になるよう教員が決定する。